

Schülerturnier mit Spiel ohne Grenzen FC Schwerzenbach

TURNIERREGLEMENT

1 Allgemeines

1.1 Teilnahmebedingungen

Ein Team besteht aus maximal 8 Spieler/innen, 6 davon sind im Einsatz (1 Torhüter + 5 Feldspieler). Während des Spiels dürfen die Spieler beliebig oft gewechselt werden, der Ersatzspieler geht da rein, wo der Auszuwechelnde rauskommt. Einzelne Spieler/innen sind **pro Kategorie** nur in einer Mannschaft spielberechtigt. Der Einsatz in verschiedenen Kategorien ist zulässig.

1.2. Spieltag ist Sonntag

1.3. Einteilungen

3 Kategorien, werden nach Schulklassen eingeteilt, der Jahrgang ist nicht relevant.

Änderungen der Kategorien sind vorbehalten. Sollten sich zu wenig Teams für eine Kategorie anmelden, behalten wir uns vor, Kategorien zusammen zu legen.

Die besten 3 Mannschaften jeder Kategorie sind preisberechtigt. Der Spielbetrieb wird separat vom Spiel ohne Grenzen Parcours prämiert.

1.4 Anmeldung

Die Anmeldung ist nur mit dem offiziellen, vollständig ausgefüllten Formular zusammen mit der **Post-Einzahlungsquittung** (Kopie genügt) gültig. Bei Einzahlungen per **Internetbanking** ist zusätzlich der **Mannschaftsname** anzugeben und Überweisungsbeleg zu mailen.

Der Anmeldeschluss ist unbedingt einzuhalten! Die Teilnehmerzahlen sind beschränkt, die Anmeldungen werden nach Eingang (inkl. Zahlung) berücksichtigt. Die Anmeldung gilt erst mit der Zahlung als definitiv.

Abmeldung bis 4 Wochen vor Austragungsdatum ohne finanzielle Verpflichtung, danach wird der Beitrag fällig, es sei denn eine Mannschaft aus der Warteliste kann nachrücken.

1.5 Turnier-Einsatz

Der Turniereinsatz beträgt Fr. 80.00 pro Schüler-Mannschaft ist mit beiliegendem Einzahlungsschein zu überweisen. Einzahlung auf PC Konto 87-329574-7

zu Gunsten Fussballclub Schwerzenbach, unbedingt Mannschaftsname angeben!

Bei Mannschaftsrückzug oder Disqualifikation verfällt die Anmeldegebühr.

1.6. Rangverkündigung

Die Rangverkündigungen und **Preisverteilungen des Schülerturniers und Spiel ohne Grenzen Parcours finden am Sonntag-Abend ca. 30 Minuten nach den letzten Finalspielen** statt (siehe Spielplan). Über Preise, die an der Preisverteilung nicht abgeholt werden, verfügt der Organisator.

2 Organisation

2.1 Turnierleitung

Das Turnier wird von einem Organisationskomitee (OK) organisiert und geleitet. Das OK hat abschliessende Entscheidungskompetenz.

2.2 Versicherung

Jeder Teilnehmer ist für seinen eigenen Versicherungsschutz selbst verantwortlich.

2.3 Tenue, Schuhe

Die Teams werden ersucht, in einheitlichen Leibchen anzutreten. Es **darf nur mit Turn- oder Nocken-Schuhen** (keine Schraubstollen!) gespielt werden. Mannschaften, die gegen diese Regelung verstossen, verlieren das Spiel Forfait 0:3. Schienbeinschoner sind obligatorisch. Treten 2 Teams in gleichen Farben an, so hat das auf dem Spielplan erstgenannte die Leibchen zu wechseln.

Diese Regeln entstammen u.a. der Aktion „Sicherheit bei Grümpeltournieren“ der SUVA.

2.4. Infrastruktur

Den Teams stehen **keine Garderoben** zur Verfügung.

3 Spielbetrieb

3.1 Spielzeit, Regeln

Die Spielzeit beträgt 12 Minuten (ohne Seitenwechsel).

Es wird nach den Regeln der FIFA gespielt.

Das im Spielplan erstgenannte Team hat Anstoss.

Ausnahmen:

- Kein Offside (Abseits)
- Der Torhüter darf den Ball immer mit der Hand ausspielen oder auskicken
- Rückpass zum Goalie ist immer erlaubt (Rückpassregel aufgehoben)
- Der Einwurf wird "tolerant" gehandhabt
- Von Mädchen erzielte Tore zählen doppelt.

Das OK nimmt die Gruppeneinteilung vor und erstellt Modus und Spielplan. Die Klassierung innerhalb der Gruppen erfolgt anhand der erzielten Punkte.

Bei Punktgleichstand entscheiden (in dieser Reihenfolge):

- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore
- Direktbegegnung
- Penalty Schiessen

3.4 Team-Meldung

15 Minuten vor dem ersten Spiel meldet sich der Captain bei der Jury. Bis zu diesem Zeitpunkt können Spieler/innen nachgemeldet werden.

3.5 Penalty-Schiessen

Das Penalty-Schiessen wird unter der Leitung eines Schiedsrichters durchgeführt. Der Captain bestimmt 5 SpielerInnen für das Penalty-Schiessen. Die 5 SpielerInnen treten abwechselungsweise je einen Penalty. Das zuerst schiessende Team wird vom Schiedsrichter ausgelost. Bei Gleichstand nach je 5 Penalties wird der Sieger im K.O.-System ermittelt. Dazu treten wieder dieselben Spieler abwechselungsweise an.
Frauen- und Mädchentore zählen beim Penalty-Schiessen nur einfach.

3.6 Proteste

Gegen Schiedsrichter- und Jury-Entscheide können keine Proteste eingereicht werden. Voraussehbare Mängel müssen dem Schiedsrichter oder der Jury sofort mitgeteilt und von diesen behoben werden. Andere Proteste erfordern die Hinterlegung einer Kautions von Fr. 50.--. Die Kautions wird nur bei Gutheissung des Protests zurückerstattet.

3.7 Unbespielbares Terrain

Bei witterungsbedingt unbespielbarem Terrain, werden die Spiele als Penalty-Schiessen (Ziff. 3.5) durchgeführt.

4 Spiel ohne Grenzen

Jedes Team nimmt automatisch an diesem Wettkampf teil. Es wird ein Parcours aufgestellt mit polysportiven Aufgaben, diesen gilt es in möglichst kurzer Zeit zu bestreiten. Genauere Spielregeln werden am Spieltag bekannt gegeben. Es wird eine separate Rangliste geführt und das Gewinnerteam des Wettkampfes wird prämiert.

Mit ihrer Teilnahme anerkennen die Teams dieses Reglement!

März 2017, OK FC Schwerzenbach