

Dänk a Glänk

Aktion «Sicherheit bei  
Grümpelturnieren»:  
Spielregeln für die  
Durchführung von  
Grümpelturnieren.

**suvaliv**

Sichere Freizeit

Im Rahmen der Aktion «Sicherheit an Gruppeturnieren» hat der Schweizerische Fussballverband – in Zusammenarbeit mit der Suva – Spielregeln für die Durchführung von Gruppeturnieren erstellt. Die in den wesentlichen Punkten den FIFA-Regeln angepassten Spielregeln sollen mithelfen, dass der Kampf um den Ball mit einem fairen Zweikampferhalten gewonnen wird.

## I.) Allgemeine Bestimmungen

### Art. 1

Die Organisatoren von Gruppeturnieren unterliegen nicht den Reglementen und Statuten des SFV und seinen Abteilungen.

## II.) Spielregeln

### Regel 1: Das Spielfeld

Die Ausmassen, die Abgrenzungen, die Tore sowie die speziellen Räume werden vom Organisator bestimmt. Die Tore müssen fest im Boden verankert sein. Tragbare Tore dürfen nur verwendet werden, wenn sie diesen Anforderungen entsprechen.

### Regel 2: Der Ball

Der Ball ist regelgerecht, wenn er

- kugelförmig ist
- aus Leder oder einem anderen geeigneten Material gefertigt ist
- einen Umfang zwischen mindestens 68 und höchstens 70 cm hat
- zu Spielbeginn mindestens 410 und höchstens 450 Gramm wiegt

Der Ball darf während des Spieles nur mit Genehmigung des Schiedsrichters ausgewechselt werden.

### Regel 3: Zahl der Spieler

Die Zahl der Spieler, die Anzahl der Auswechselspieler sowie der Auswechsellvorvorgang werden vom Organisator bestimmt.

### Regel 4: Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder einen anderen Spieler gefährlich sind (einschliesslich Schmuck).

Die Grundausrüstung beinhaltet:

- Oberkörperbekleidung
- Hosen
- Strümpfe
- Schienbeinschoner
- Fussbekleidung

Bei der Fussbekleidung sind Stollenschuhe verboten.

### Regel 5: Der Schiedsrichter

Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet, der die unbeschränkte Vollmacht hat, den Fussballregeln in dem Spiel Geltung zu verschaffen, für das er nominiert wurde. Seine Entscheidungen über Tatsachen, die mit dem Spiel zusammenhängen, sind endgültig.

### Regel 6: Die Schiedsrichter-Assistenten (entfällt)

### **Regel 7: Dauer des Spieles**

Die Dauer des Spieles, die Spielzeithälften, die Halbzeitpause, die Nachspielzeit sowie die Kontrolle der Spielzeit obliegen dem Organisator.

### **Regel 8: Beginn und Fortsetzung des Spieles**

Platzwahl und Anstoss werden vom Organisator bestimmt.

### **Regel 9: Ball aus dem Spiel**

Der Ball ist aus dem Spiel, wenn

- er auf dem Boden oder in der Luft vollständig eine der Tor- oder Seitenlinien überschritten hat oder
- das Spiel vom Schiedsrichter unterbrochen worden ist

Der Ball ist zu jedem anderen Zeitpunkt im Spiel.

### **Regel 10: Wie ein Tor erzielt wird**

Ein Tor ist gültig erzielt, wenn der Ball vollständig die Torlinie zwischen den Torpfosten und unter der Quertaste überquert hat, ohne dass die Regeln vorher von der Mannschaft übertreten wurden, zu deren Gunsten das Tor erzielt wurde.

### **Regel 11: Abseits**

(entfällt)

### **Regel 12: Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen**

Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen sind in der nachstehenden Form zu ahnden:

Ein Spieler verursacht einen direkten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn er

- einen Gegner tritt oder versucht, ihn zu treten
- einem Gegner das Bein stellt oder es versucht
- einen Gegner anspringt
- einen Gegner rempelt
- einen Gegner schlägt oder versucht, ihn zu schlagen
- einen Gegner stößt
- beim Tackling im Kampf um den Ball den Gegner vor dem Ball berührt
- einen Gegner hält
- einen Gegner anspuckt
- den Ball absichtlich mit der Hand spielt (dies gilt nicht für den Torwart in seinem eigenen Strafraum)

Ein Spieler verursacht einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn er

- gefährlich spielt
- den Lauf des Gegners behindert
- den Torwart daran hindert, den Ball aus seinen Händen freizugeben

Ein Torwart verursacht einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn er

- mehr als 4 Schritte macht, während er den Ball mit seinen Händen kontrolliert
- Zeit vergeudet, d.h. den Ball länger als 5–6 Sekunden in den Händen hält

#### *Persönliche Strafen:*

Ein Spieler muss verwahrt werden (gelbe Karte), wenn er

- sich unsportlich verhält
- durch Worte oder Handlungen seine Ablehnung zu erkennen gibt
- wiederholt gegen die Spielregeln verstößt
- die Wiederaufnahme des Spieles verzögert
- beim Eckstoß oder Freistoß den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält
- ohne Genehmigung des Schiedsrichters das Spielfeld betritt oder wieder betritt
- das Spielfeld absichtlich und ohne Zustimmung des Schiedsrichters verlässt

Ein Spieler muss des Feldes verwiesen werden (rote Karte), wenn er

- ein grobes Fouls begeht
- gewaltsam spielt
- einen Gegner oder irgendeine andere Person anspricht
- ein Tor oder eine offensichtliche Torchance eines Gegenspielers durch absichtliches Handspiel verhindert oder zunichte macht (dies gilt nicht für den Torwart in seinem Strafraum)
- einem auf sein Tor zulaufenden Gegenspieler eine offensichtliche Torchance nimmt, indem er eine mit Freistoss oder Strafstoß zu ähnelnde Regelübertretung begeht
- eine zweite Verwarnung im selben Spiel erhält

### **Regel 13: Freistöße**

Es gibt direkte und indirekte Freistöße.

Bei der Ausführung jedes Freistosses muss der Ball ruhig am Boden liegen, und der den Freistoss ausführende Spieler darf den Ball erst wieder spielen, nachdem ein anderer Spieler den Ball berührt hat.

Wenn ein direkter Freistoss direkt ins eigene Tor geht, wird der gegnerischen Mannschaft ein Eckstoß zugesprochen. Aus einem indirekten Freistoss kann direkt kein Tor erzielt werden.

### **Regel 14: Strafstoß**

Ein Strafstoß ist gegen eine Mannschaft zu verhängen, deren Spieler im eigenen Strafraum und während der Ball im Spiel ist, eine der zehn Regelübertretungen begeht, die mit direktem Freistoss zu bestrafen sind.

Aus einem Strafstoß kann ein Tor direkt erzielt werden. Der Strafstoß muss ausgeführt werden, auch wenn die Spielzeit am Ende jeder Halbzeit abgelaufen ist.

### **Regel 15: Einwurf**

Der Einwurf ist eine Spielfortsetzung.

Auf Einwurf wird entschieden

- wenn der Ball in der Luft oder am Boden vollständig die Seitenlinie überschritten hat
- an der Stelle, wo der Ball die Linien überschritten hat
- gegen die Mannschaft, deren Spieler zuletzt den Ball berührt hat

Aus einem Einwurf kann ein Tor nicht direkt erzielt werden. Der einwerfende Spieler darf den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat.

Der Ball ist im Spiel, sobald er innerhalb des Spielfeldes ist.

### **Regel 16: Abstoß**

Der Abstoß ist eine Spielfortsetzung.

Ein Abstoß wird verhängt, wenn

- der Ball zuletzt von einem Spieler der angreifenden Mannschaft berührt wurde und in der Luft oder am Boden vollständig die Torlinie überschreitet, ohne dass dabei ein Tor in Übereinstimmung mit der Regel 10 erzielt wurde

Die Gegner des Spielers, der den Abstoß ausführt, müssen ausserhalb des Strafraumes bleiben, bis der Ball im Spiel ist. Der abstossende Spieler darf den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt oder gespielt hat.

Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum direkt verlassen hat. Aus einem Abstoß kann für die ausführende Mannschaft ein Tor direkt erzielt werden.

### **Regel 17: Eckstoß**

Der Eckstoß ist eine Spielfortsetzung.

Ein Eckstoß wird verhängt, wenn

- der Ball – zuletzt von einem Spieler der verteidigenden Mannschaft berührt – in der Luft oder am Boden vollständig die Torlinie überquert, ohne dass dabei ein Tor in Übereinstimmung mit Regel 10 erzielt wurde

Aus einem Eckstoß kann für die ausführende Mannschaft ein Tor direkt erzielt werden.